

SOVIA LAJUBA

Sovialajuba0108@gmail.com | (+62)85855575074 | linkedin.com/in/sovia lajuba | Jember, Jatim

Lulusan Program Studi D3 Manajemen Informatika, Jurusan Teknologi Informasi, Politeknik Negeri Jember. memiliki keahlian di bidang pemrograman (HTML, CSS, JavaScript, dan PHP), UI/UX Design, serta manajemen dan integrasi sistem basis data. Memiliki Ketertarikan dalam pengembangan antarmuka frontend. berbagai proyek akademik dan praktis. berkomitmen untuk terus belajar, beradaptasi dengan perkembangan teknologi, dan memberikan kontribusi strategis di dunia industri melalui kemampuan analisis sistem, kerja tim yang solid, dan komunikasi yang efektif.

PENDIDIKAN

D3 Manajemen Informatika *2022 – 2025*
Jurusan Teknologi Informasi | Politeknik Negeri Jember

- IPK: 3,75 /4,00
- Aktif mengikuti perkuliahan dan organisasi/kegiatan dalam kampus dan volunteer lainnya.
- Mengikuti berbagai pelatihan dan seminar teknologi digital sebagai upaya pengembangan kompetensi di luar perkuliahan.

PENGALAMAN MAGANG

Internship PT Swabina Gatra *Agustus 2024 - Desember 2024*
PT. Swabina Gatra | UI/UX | Front-End Developer

- Merancang antarmuka pengguna untuk website company profile menggunakan Figma, disesuaikan dengan identitas visual perusahaan.
- Mengimplementasikan desain ke dalam tampilan front end menggunakan HTML, CSS, JavaScript, dan Bootstrap.
- Berkolaborasi dengan tim untuk memastikan hasil akhir responsif, fungsional, dan sesuai standar pengalaman pengguna.

Internship Kemnaker PT Bumi Rejo Abadi *Desem 2025 – juni 2026*
PT. Bumi Rejo Abadi | Developer Aplikasi | Full Stack

- Mengembangkan website Company Profile perusahaan sebagai media informasi dan promosi digital.
- Merancang dan mengembangkan aplikasi Monitoring Kavling untuk mendukung pengelolaan data properti.
- Memberikan dukungan teknis, pengelolaan data, troubleshooting, dan optimalisasi sistem teknologi informasi perusahaan.

PENGALAMAN PROYEK

Desain Website Profil PT Nelindo *Juni 2023 – Juli 2023*
Ketua Tim | Front-End Developer

- Bertanggung jawab dalam perancangan dan implementasi antarmuka pengguna website profil perusahaan menggunakan HTML, CSS, dan Bootstrap secara responsif dan terstruktur.
- Mengoordinasikan tugas antar anggota tim guna memastikan integrasi halaman dan fungsionalitas sistem berjalan sesuai dengan standar yang ditetapkan.
- Menyusun dokumentasi teknis dan laporan akhir proyek sebagai bentuk pertanggungjawaban akademik pada mata kuliah Desain Web.

Pengembangan Aplikasi E-Commerce Toko Helm Alvin *Maret 2024 – Mei 2024*
Ketua Tim | Front-End | Database Assistant

- Berkontribusi dalam pengembangan aplikasi berbasis web untuk sistem penjualan helm secara daring, dengan fitur manajemen produk, transaksi, dan notifikasi stok.
- Membantu perancangan dan implementasi database relasional menggunakan MySQL untuk pengelolaan data pengguna, produk, transaksi, dan pembayaran secara terstruktur.
- Mengoptimalkan fungsi antarmuka dan alur sistem melalui pengujian fitur serta evaluasi performa aplikasi sebelum diimplementasikan.

Pengembangan Website Pelaporan Bencana TNBTS (Taman Nasional Bromo Tengger Semeru) *Agustus 2024-september 2024*
Anggota Tim | Front-End | Mobile Developer

- pengembangan website pelapor bencana Nasional Bromo Tengger Semeru (TNBTS) sebagai bagian dari proyek akhir angkatan.
- Bertanggung jawab dalam implementasi elemen front-end untuk mendukung tampilan visual dan pengalaman pengguna yang optimal.
- Proyek meraih peringkat pertama dalam presentasi akhir di tingkat angkatan, dinilai terbaik oleh dosen dan juri.

ORGANISASI / KEGIATAN

Sertifikasi Kompetensi Junior Graphic Designer *Agustus 2024*
Program Sertifikasi BNSP – LSP Teknologi Digital, Politeknik Negeri Jember

- Mengikuti asesmen uji kompetensi di bidang desain grafis yang meliputi kemampuan perancangan visual, penguasaan software desain, dan penyusunan portofolio.
- Lulus sebagai peserta kompeten dengan kualifikasi *Junior Graphic Designer* yang diakui secara nasional oleh Badan Nasional Sertifikasi Profesi (BNSP).
- Sertifikasi ini memperkuat keterampilan dalam bidang desain kreatif, sesuai standar industri desain grafis profesional.

Peserta Literasi Digital Perguruan Tinggi *April 2023*
Direktorat Pemberdayaan Informatika, Kementerian Komunikasi dan Informatika RI

- Berpartisipasi dalam kegiatan literasi digital bertema "Literasi Digital bagi Mahasiswa Generasi Z" yang ditujukan untuk mahasiswa di wilayah Jawa Timur.
- Mendapat pemaparan materi seputar keamanan digital, etika penggunaan media digital, serta pemanfaatan teknologi informasi secara cerdas dan bijak.
- Kegiatan ini bertujuan untuk membentuk generasi muda yang tanggap terhadap tantangan dan peluang di era transformasi digital.

Anggota UKM SKIM (Studi Karya Ilmiah Mahasiswa) *November 2023*
Unit Kegiatan Mahasiswa Politeknik Negeri Jember

- Aktif sebagai anggota Unit Kegiatan Mahasiswa Studi Karya Ilmiah Mahasiswa (UKM SKIM) yang berfokus pada pengembangan minat dan kemampuan di bidang karya tulis ilmiah serta kegiatan ilmiah lainnya.
- Berpartisipasi dalam berbagai program kerja organisasi, seperti pelatihan ilmiah, seminar, dan forum diskusi guna meningkatkan literasi akademik dan kemampuan berpikir kritis.
- Meningkatkan keterampilan komunikasi, kerjasama tim, serta memperluas wawasan akademik melalui keterlibatan aktif dalam lingkungan organisasi kemahasiswaan.

Finalis Lomba Karya Tulis Ilmiah Electrical Shockwave *April 2021*
Program Studi Teknik Elektro, Universitas Muhammadiyah Yogyakarta

- Terpilih sebagai finalis dalam Lomba Karya Tulis Ilmiah tingkat nasional bertajuk *"Technology for Better Future"* yang diselenggarakan oleh Program Studi Teknik Elektro, Fakultas Teknik, Universitas Muhammadiyah Yogyakarta..
- Menyusun karya tulis ilmiah berbasis teknologi inovatif sebagai solusi terhadap isu-isu masa depan, serta mempresentasikan gagasan tersebut di hadapan dewan juri akademisi dan profesional.
- Mengembangkan kemampuan riset, penulisan ilmiah, dan public speaking dalam ajang kompetisi ilmiah yang kompetitif dan berskala nasional.

Panitia Art Of Manunggalan (AOM 9.0) *November 2023*
Himpunan Mahasiswa Jurusan Teknologi Informasi, Politeknik Negeri Jember

- Berperan sebagai panitia dalam kegiatan Art Of Manunggalin (AOM) 9.0 bertema *"Yesterday, Today, Tomorrow: Embracing Continuity"*, yang diselenggarakan oleh Himpunan Mahasiswa Jurusan Teknologi Informasi.
- Melaksanakan tugas kepanitiaan dalam mendukung kelancaran acara yang bertujuan mempererat hubungan antar mahasiswa serta memperkuat identitas jurusan melalui rangkaian kegiatan akademik dan non-akademik.
- Meningkatkan kemampuan dalam manajemen acara, koordinasi tim, serta komunikasi organisasi dalam lingkungan kemahasiswaan.

Peserta AWS re/Start Program *September – Desember 2024*
Orbit Future Academy – Jakarta, Indonesia

- Mengikuti program pelatihan intensif AWS re/Start selama tiga bulan yang berfokus pada pengembangan keterampilan komputasi awan (cloud computing) dan persiapan karier di bidang teknologi informasi.
- Mempelajari dasar-dasar layanan AWS, Linux, jaringan, keamanan cloud, pemrograman Python, serta praktik terbaik dalam pengelolaan infrastruktur berbasis cloud.
- Menyelesaikan program dengan kompetensi teknis dan soft skill yang dibutuhkan untuk mendukung kesiapan kerja di industri digital berbasis cloud computing.

Finalis Lomba Membuat Aplikasi Mobile Edukasi (MAME) *September 2021*
Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset dan Teknologi – Balai Pengembangan Multimedia Pendidikan dan Kebudayaan

- Terpilih sebagai finalis dalam kegiatan *Membuat Aplikasi Mobile Edukasi (MAME)* untuk kategori pelajar, yang diselenggarakan secara daring oleh Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset dan Teknologi.
- Mengembangkan aplikasi edukasi bertajuk "Jaga Hati**"** yang berfokus pada peningkatan kesadaran dan pemahaman emosional di kalangan pelajar.
- Meningkatkan keterampilan dalam desain UI/UX, pengembangan aplikasi mobile, serta kolaborasi tim dalam menyusun solusi edukatif berbasis teknologi.

Peserta FES+ Goworld Asia Futurepreneur *November 2022*
FES+ Universitas Jember – Fakultas Ekonomi dan Bisnis

- Berpartisipasi dalam kegiatan *Futurepreneur Selection Program 2nd Edition* yang diadakan oleh FES+ GoWorld Regional Jember bekerja sama dengan Himpunan Mahasiswa Akuntansi FEB Universitas Jember.
- Mendalami wawasan kewirausahaan berbasis masa depan dan inovasi bisnis dalam konteks global.
- Meningkatkan kemampuan presentasi ide usaha dan kerja sama tim dalam lingkungan kompetitif antar mahasiswa

Peserta Diklatsar UKM Olahraga *Agustus 2023 – Februari 2024*
Unit Kegiatan Mahasiswa Olahraga, Politeknik Negeri Jember

- Mengikuti kegiatan pendidikan dan pelatihan dasar keanggotaan UKM Olahraga Politeknik Negeri Jember.
- Mempelajari dasar-dasar organisasi, kepemimpinan, serta pembinaan kebugaran jasmani dan kerja sama dalam tim olahraga.
- Berkontribusi sebagai peserta aktif yang mendukung kegiatan pengembangan minat dan bakat mahasiswa di bidang olahraga.

Peserta Webinar dan Sharing "Berkolaborasi dan Berpacu dengan Artificial Intelligence" *Maret 2023*
Politeknik Negeri Jember – Himpunan Mahasiswa Program Studi Manajemen Informatika

- Mengikuti kegiatan webinar bertema kolaborasi dan perkembangan Artificial Intelligence (AI) dalam berbagai sektor.
- Mempelajari potensi dan tantangan penerapan teknologi AI dalam dunia industri dan pendidikan.
- Menunjukkan minat aktif dalam peningkatan literasi digital dan pemanfaatan AI secara etis dan produktif.

KEMAMPUAN

Hard-skill
- Desain UI/UX (Figma, Corel Draw)
- Pengembangan Webiste (HTML, CSS, JavaScript, Laravel, PHP)
- Mobile Developer (Flutter, React Native)
- Database (MySQL, Firebase, MongoDB)
- Graphic Design (Adobe Photoshop, Adobe Illustrator, Canva)
- Video (Capcut)
- Desain 3D (Blender)

Soft-skill Kemampuan Memimpim, Problem Solving, Bekerja Dalam Tim
Software Ms. Office (Word, PowerPoint, Excel) Figma, Corel Draw , Capcut dan VS Code
Bahasa Indonesia, Inggris (Cukup)