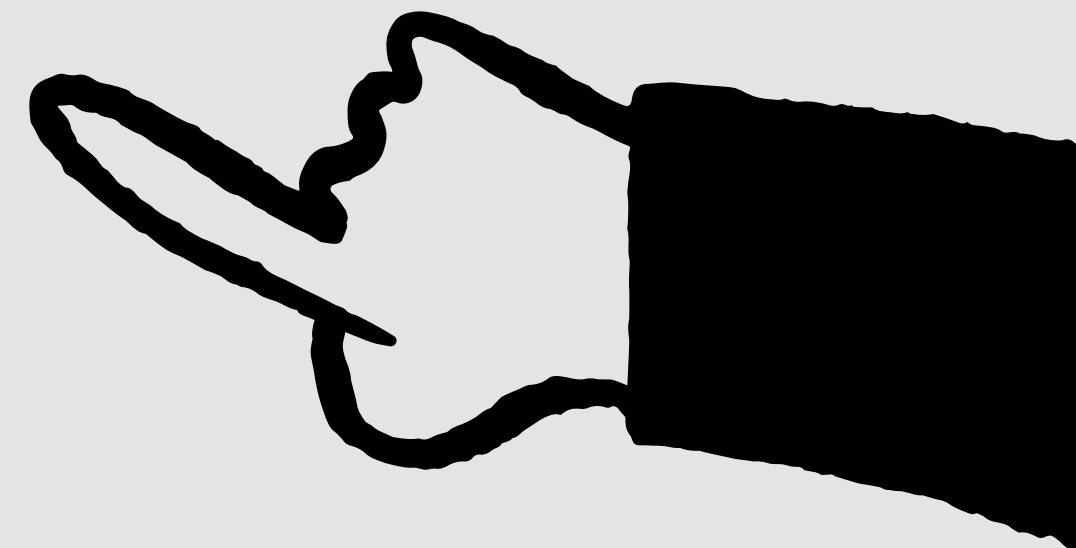
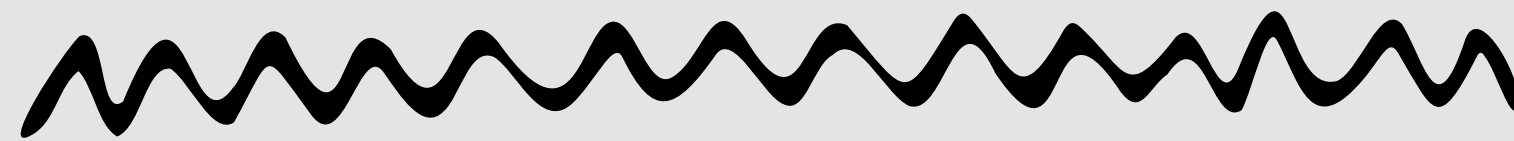
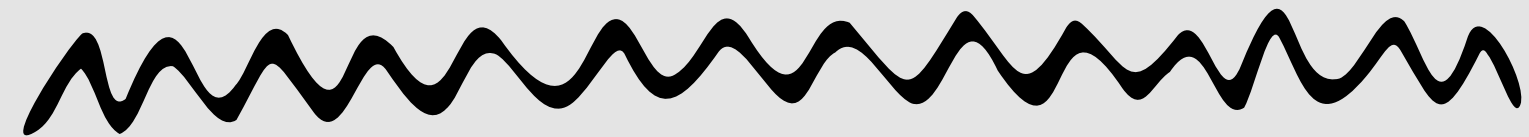


PORTOFOLIO FAWAIDIL HAQ

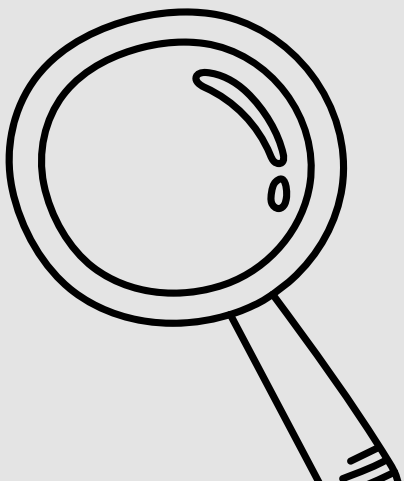
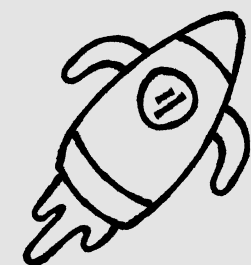
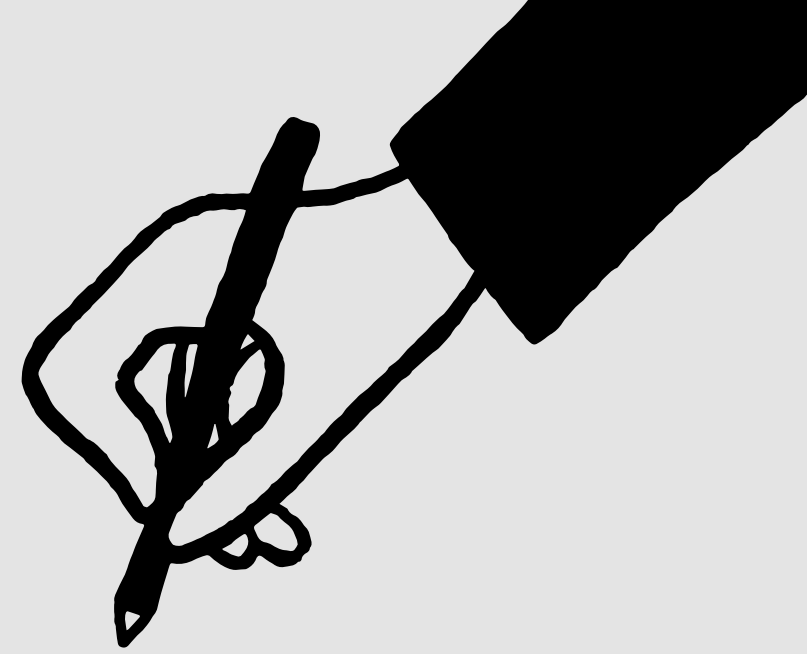




HALLO SAYA FADIL



Lulusan Manajemen Informatika dengan pemahaman Kuat di bidang desain grafis (3 Tahun Pengalaman, hardware Komputer, dan pemrograman web. Memiliki pengalaman dalam pengembangan website, perancangan UI/UX, serta perakitan dan perbaikan hardware Komputer. Mampu bekerja secara mandiri maupun dalam tim, dengan Kemampuan Komunikasi yang baik dan semangat untuk terus belajar hal baru.



EDUCATION

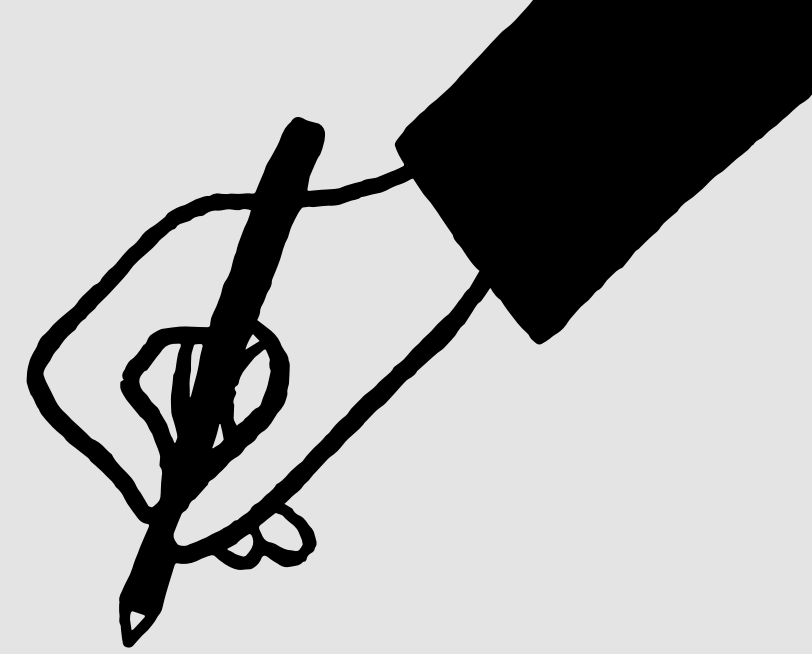


SMK INFORMATIKA DAS

SMK Informatika Darusshihin (2011-2014)

Jurusan Multimedia

Judul TA "Aplikasi Interaktif Pembuatan Sebuah Logo Menggunakan Adobe FLash"

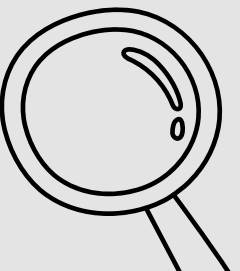
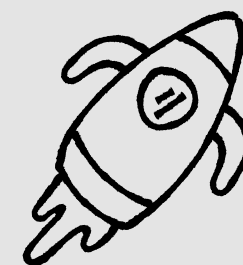


D3 MANAJEMEN INFORMATIKA

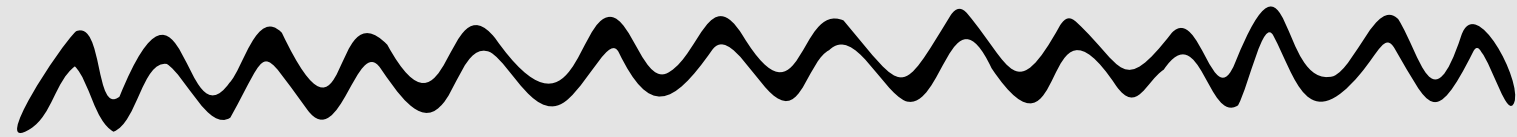
D3 Manajemen Informatika - Universitas Muhammadiyah Jember (2020 - 2024)

IPK: 3.32 / 4.0

Judul TA "Sistem Informasi Penjualan Game Berbasis Web Pada Pisces Game Menggunakan Payment Gateway Midtrans"

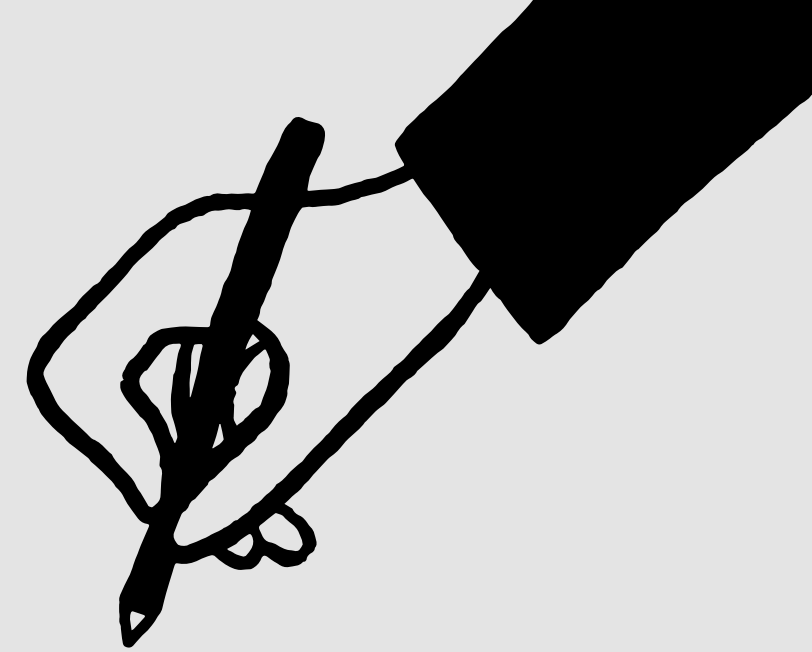
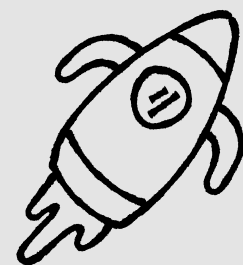


SKILLS



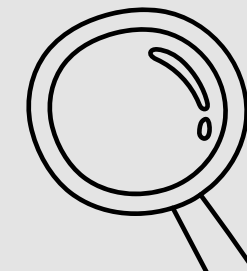
PERSONAL SKILLS

- Kemampuan menyampaikan informasi secara jelas dan mendengarkan dengan empati
- Mampu bekerja secara harmonis dengan orang lain untuk mencapai tujuan bersama
- Kemampuan mengatur dan menyelesaikan tugas-tugas secara efisien
- Mengidentifikasi masalah dan menemukan solusi yang efektif
- Menyesuaikan diri dengan perubahan dan situasi baru

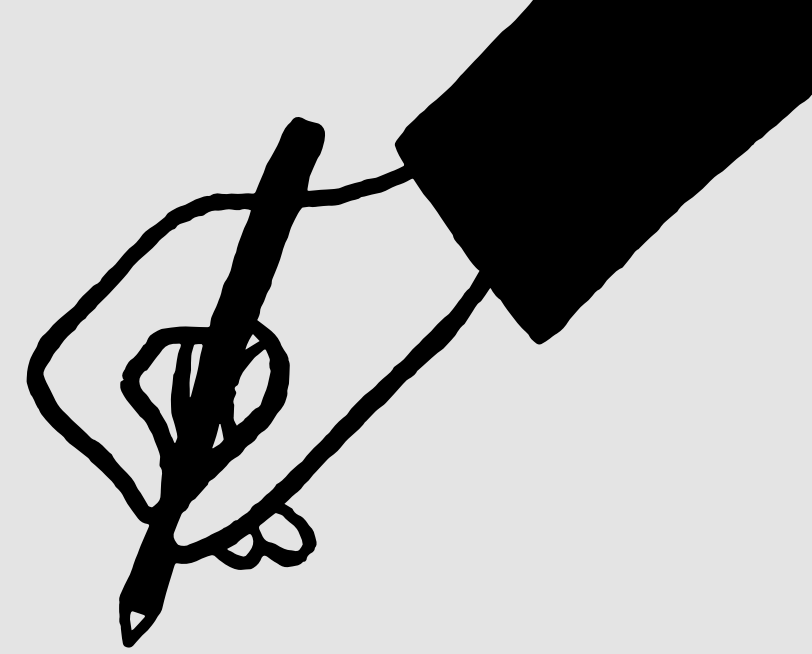
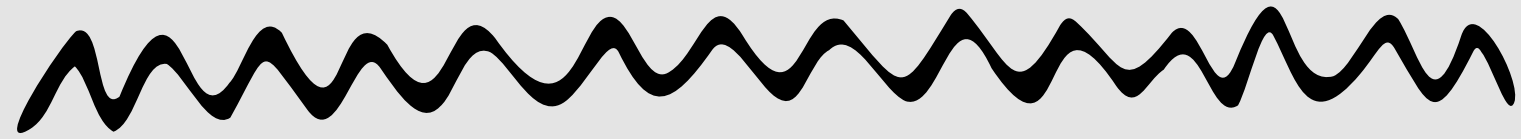


SOFTWARE SKILLS

Adobe Illustrator (menengah)
Adobe Photoshop (menengah)
Corel Draw (mahir)
Canva
Figma
Capcut
Ms. Office



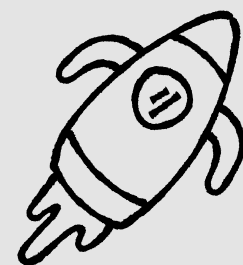
PROJECT



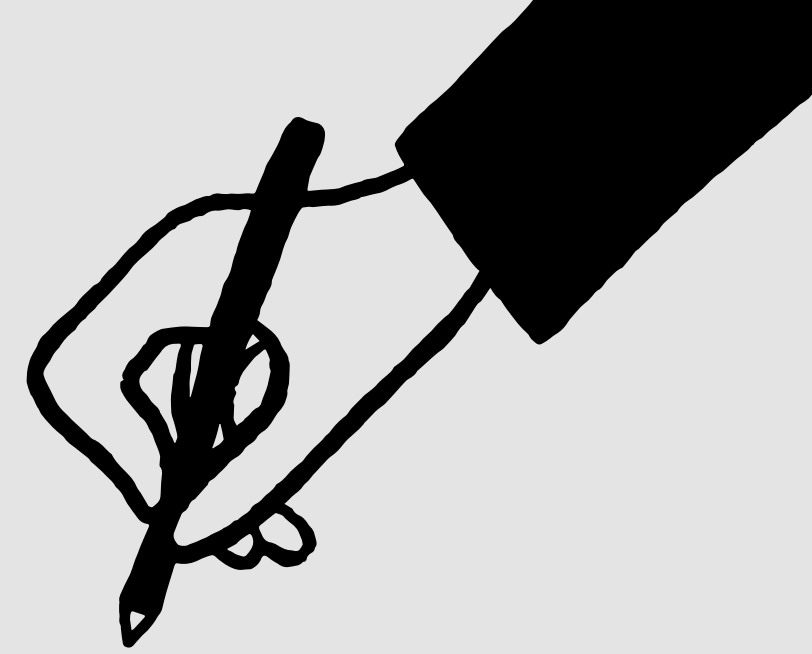
LOGO KANBOKU.ID



Logo ini merepresentasikan inti dari layanan dari Kanboku: imajinasi yang menyenangkan dan tanpa batas. Perpaduan antara garis doodle yang spontan dan elemen anime yang penuh karakter melambangkan fleksibilitas Kanboku dalam mewujudkan berbagai ide klien, dari yang sederhana dan lucu hingga yang epik dan penuh cerita.



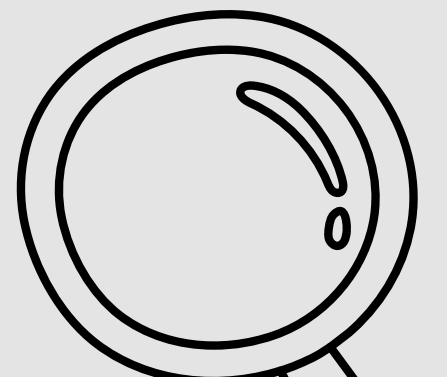
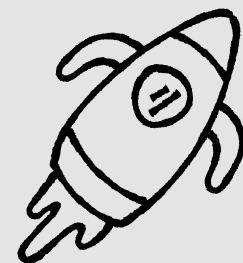
PROJECT



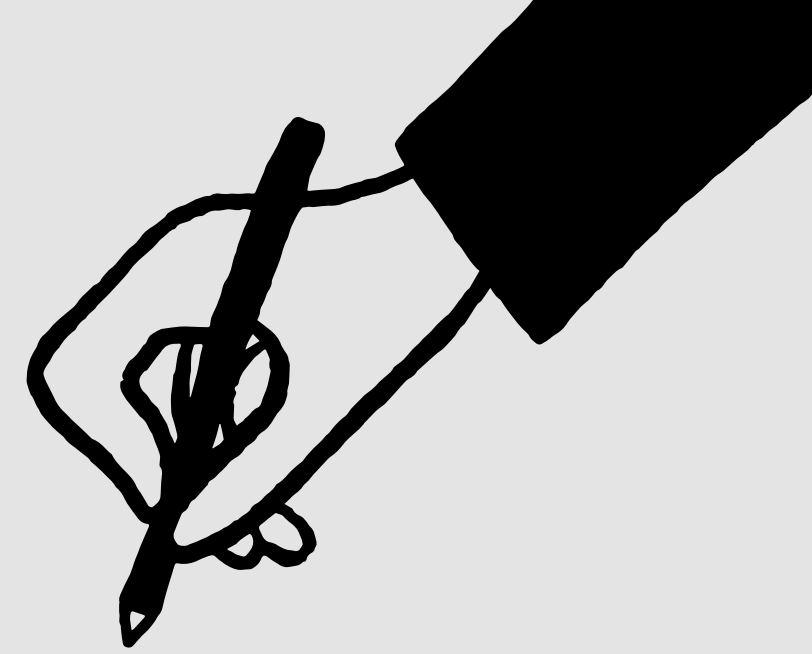
LOGO NOMNOMU



Logo Nomnomu dirancang untuk langsung memicu air liur! Nama "Nomnomu" yang berarti "makan enak" divisualisasikan dengan font yang lembut dan bulat, seolah-olah sedang digigit. Ditemani dengan ikon sederhana seperti gelembung minuman atau gigitan pada huruf 'O', logo ini menjanjikan momen santai yang lezat dan memuaskan.



PROJECT

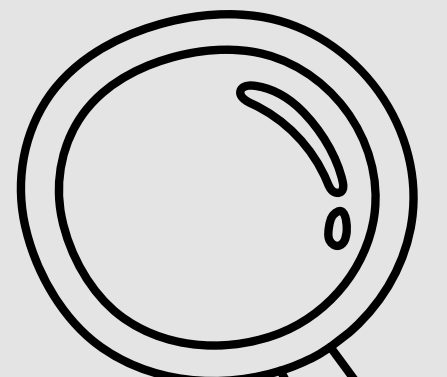
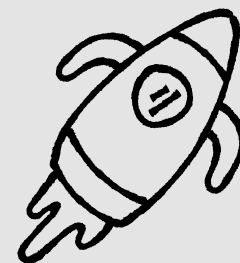


PAMFLET DAN VIDEO INTERAKTIF GRADUATION KINDERGATEN

nice kids
KINDERGARTEN B
SCHOOL YEAR 2024/2025

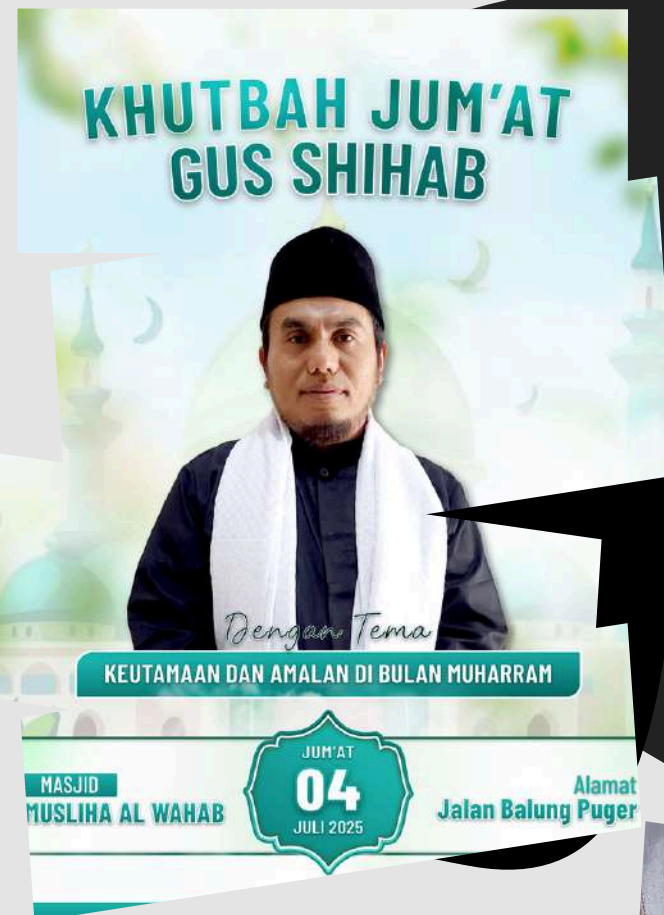


Desain Kindergarten ini mengusung Konsep alam yang dipadukan dengan elemen modern, menciptakan ruang bermain dan belajar yang aman, stimulating, dan penuh sukacita. Setiap sudut dirancang untuk memicu rasa ingin tahu, Kreativitas, serta mendukung perkembangan fisik dan sosial anak. Warna pastel yang menenangkan dikombinasikan dengan aksen cerah untuk merangsang energi positif, Kreativitas, dan Kebahagiaan

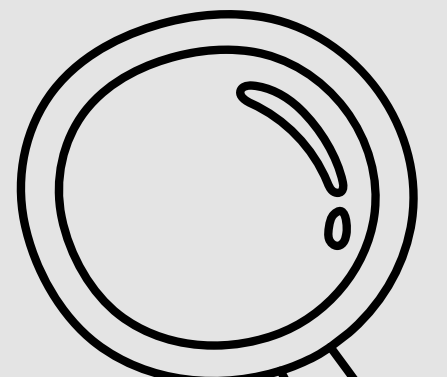
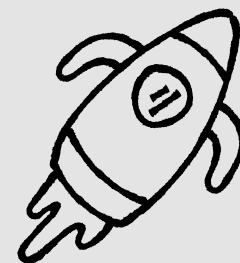
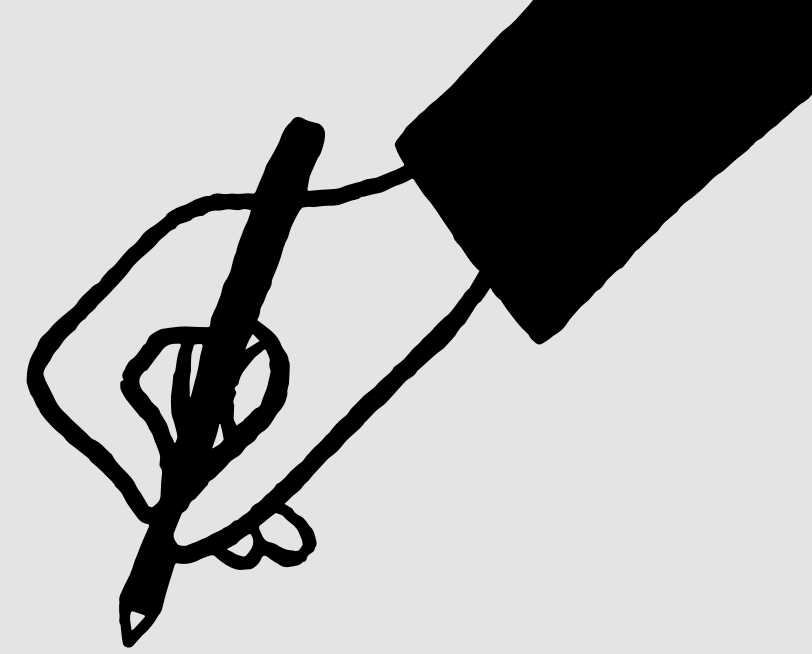


PROJECT

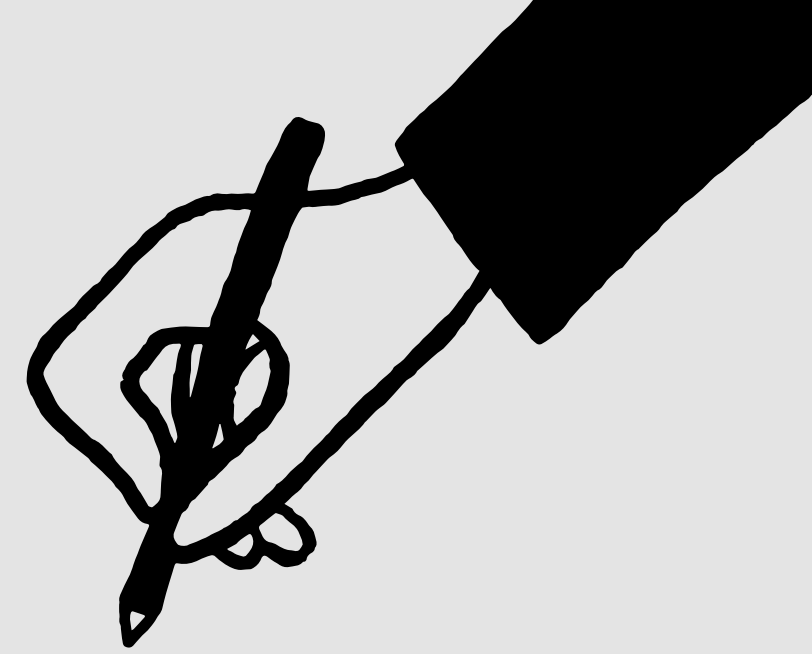
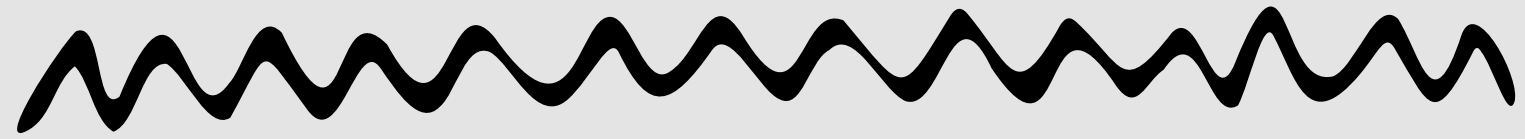
PAMFLET



beberapa contoh desain pamflet yang sudah di order, menggunakan konsep elegan namun sejuk dengan penggunaan warna sedikit warm tapi tegas



CONTACT

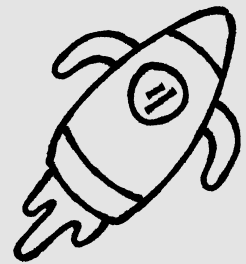


INSTAGRAM

Pribadi : @qahlidaf14

Freelance : @magixbytestudio

EMAIL



Pribadi : fawaidilhaq@gmail.com

Freelance : qahlidaf@gmail.com

PHONE

0851 5717 1743

